

戸子連スポーツ大会（ドッチビー）実施要項

1 試合選手の構成

- ① 各支部、低学年（1～3年）、高学年（4～6年）各1チームで選手を構成する
低学年、高学年各15名選出することができる（1チーム10～15名とする）
- ② 支部長は選抜された選手の氏名・学年を所定の用紙に記入し戸子連へ提出（選手登録）する
* 高学年で人数が揃わない時は、低学年を補充する
* 選手数の足りない支部は他支部と混成チームを作る。（支部親睦会にて調整する）

2 試合選手の構成

- ① 登録選手（10～15名）の内、試合選手10名とする。
- ② 試合選手は、紅白帽子を着用して、対戦チーム選手との区別を明確にする

3 対戦・表彰

- ① 試合は高学年と低学年による支部対抗戦を行う
- ② 対戦組合せ抽選は支部親睦会にて行う
（戸子連ホームページでは11月中旬より閲覧できるよう準備する予定）
- ③ 試合は、各チームブロックの総当たり戦で行い、勝ち点の多いチームが優勝となる
* 勝ち点と同じ時、優勝決定戦のみ行う
* 上位チームに賞状を授与する

4 試合コート移動・準備（配置図参照）

- ① 試合の呼び出しがあるまで、各チーム指定待機場所で待機する
- ② 試合の呼び出しがあったら待機場所よりコートに入る。
* 選手は、速やかにコートのエンドラインに1列で並ぶ
- ③ 試合終了後速やかに待機場所へ戻る

5 試合進行・判定

- ① 3コート同時進行する為に、本部席に審判長を1名。各コートには主審1名、エンドラインの対角線上に副審2名。
- ② ジャンケンにてドッチビーを先に投げるか決める。
決まったら主審は旗を揚げる。元外野は移動する。
- ③ 審判長のホイッスルにて試合開始。主審は選手にドッチビーを渡す
ドッチビーが当たったら選手は外野に出る。外野はコート内に入る。
内野と外野の移動は相手のコートに入らない。
- ④ 試合時間（3分）審判長は試合終了の残り時間をコールして3分経ったら笛を吹く。
主審は選手をその場に座らせる。内野と元外野の人数を確認し多いほうが勝ちとする。
内野と元外野の人数が同じ場合は引き分けとする。
勝利したチームは3点、引き分けたチームは1点を対戦表に明記する。
ブロック内の得点と同じ時は1位をきめる試合をする。

6 注意事項

- ① 役員は選手の安全の確保に努める
* 試合のない時は水分補給、トイレ等休憩をチームごとにとる
- ② コート移動は速やかに行う

戸田市子ども会育成連合会

<http://tokoren.com/>